

## Pracovný list – Programujeme etudu 2.14 Rozpoznaj vec

**Úloha 1:** Do svojho Ai2 účtu importujte zdrojový kód aplikácie uložený v súbore `rozpoznaj_vec0.aia`. Po jeho nainštalovaní a spustení na mobilnom zariadení preskúmajte správanie sa tejto aplikácie. Svoje zistenia zapíšte do voľných políčok tabuľky.

*Poznámka:* V distribúcii **Thunkable** (<http://app.thunkable.com/>) je jeho súčasťou komponent **ImageRecognizer**, ktorý využíva umelú inteligenciu na rozpoznanie vecí z obrázkov. V štandardnej distribúcii **MIT App Inventor** (<http://ai2.appinventor.mit.edu/>) treba zvlášť nahrať rozšírenie **MicrosoftImageRecognizer.aix** do časti Extensions.

```

when Button1 .Click
do call Camera1 .TakePicture

when Camera1 .AfterPicture
image
do set Image1 .Picture to get image
call MicrosoftImageRecognizer1 .postImage
path get image

when MicrosoftImageRecognizer1 .GotResponse
responseCode responseContent tags description descriptionScore
do set Label1 .Text to join
    get responseCode
    get description
    get descriptionScore
    
```

Otázka	Odpoveď
a. V ktorej skupine komponentov je uvedený komponent <b>ImageRecognizer</b> , resp. <b>MicrosoftImageRecognizer</b> ?	a.
b. Aký význam má metóda <b>postImage</b> v komponente <b>ImageRecognizer</b> , resp. <b>MicrosoftImageRecognizer</b> ?	b.
c. Aký význam majú parametre <b>responseCode</b> , <b>description</b> a <b>descriptionScore</b> v udalosti <b>MicrosoftImageRecognizer.GotResponse</b> ?	c. <b>responseCode</b>  <b>description</b>  <b>descriptionScore</b>

**Úloha 2:** Vylepšite aplikáciu `rozpoznaj_vec0.aia` doplnením o preklad do slovenčiny a o syntézu reči.

Výsledný kód uložte do súboru `rozpoznaj_vec.aia`.