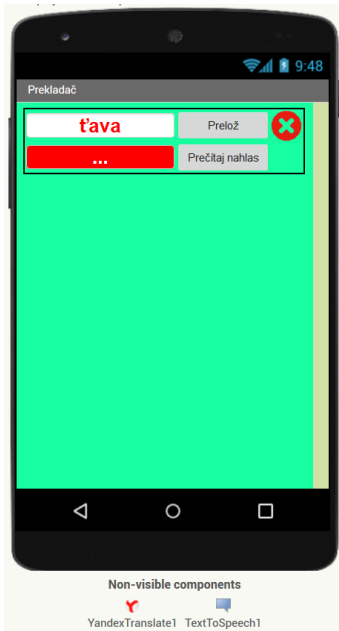


Pracovný list – Programujeme etudu 2.13 Prekladač

Úloha 1: Do svojho Ai2 účtu importujte zdrojový kód aplikácie uložený v súbore `pmz_2_13_prekladac0.aia`. Po jeho nainštalovaní a spustení na mobilnom zariadení preskúmajte správanie sa tejto aplikácie. Svoje zistenia zapíšte do voľných políčok tabuľky.



```

when Button_Preloz.Click
do
  call YandexTranslate1.RequestTranslation
    languageToTranslateTo "sk-en"
    textToTranslate TextBox_Vstup.Text

when YandexTranslate1.GotTranslation
  responseCode translation
do
  set TextBox_Vystup.Text to get translation

when Button_Precitaj.Click
do
  set TextToSpeech1.Language to "en"
  call TextToSpeech1.Speak
    message TextBox_Vystup.Text
    
```

Otázka	Odpoveď
a. V ktorej skupine komponentov je uvedený komponent YandexTranslate ? b. Vypíšte dvojznakové kódy aspoň piatich jazykov z nášho regiónu (použite na to webovú stránku https://cloud.google.com/translate/docs/languages): c. Akú hodnotu parametru languageToTranslateTo v metóde YandexTranslate.RequestTranslation by ste uviedli pri preklade z chorvátčiny do srbčiny? d. Aký význam majú parametre responseCode a translation v udalosti YandexTranslate.GotTranslation ?	a. b. c. d. responseCode translation

Úloha 2: Vylepšite aplikáciu `pmz_2_13_prekladac0.aia` doplnením o niektoré z uvedených funkcionalít:

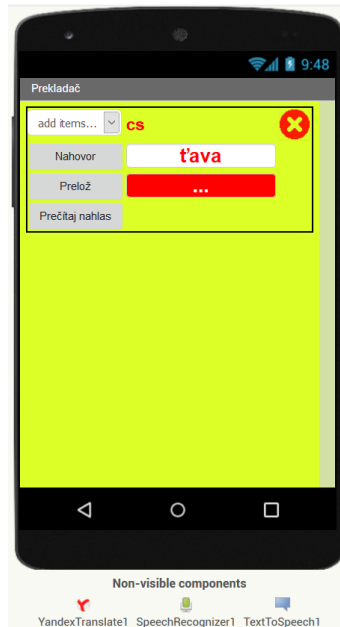
- nahratie slova pomocou analýzy reči,
- výber jazyka, do ktorého preložíme nahovorené slovenské slovo,
- vyber vstupného aj výstupného jazyk prekladu.

Výsledný kód uložte do súboru `pmz_2_13_prekladac.aia`.

Riešenie úlohy 2:

Používateľské rozhranie aplikácie:

- Viditeľné komponenty: Button, Label, Spinner, TextBox, TableArrangement
- Neviditeľné komponenty: YandexTranslate, SpeechRecognizer, TextToSpeech



Správanie aplikácie:

Komponent	Udalosť	Akcia
Spinner	AfterSelecting	Nastavenie Label_Jazyk na vybranú hodnotu jazyka, do ktorého budeme prekladať
Button_Nahovor	Click	Spustenie metódy SpeechRecognizer.GetText na rozpoznanie prečítaného slova
SpeechRecognizer	AfterGettingText	Nastavenie TextBox_Vstup na rozpoznané prečítané slovo
Button_Preloz	Click	Spustenie metódy YandexTranslate.RequestTranslation na preklad zo slovenčiny do vybraného jazyka
YandexTranslate	GotTranslation	Nastavenie TextBox_Vystup na preložené slovo
Button_Precitaj	Click	Nastavenie vlastnosti TextToSpeech.Language na jazyk syntézy reči a spustenie metódy TextToSpeech.Speak na syntézu reči
Button Koniec	Click	Ukončenie behu aplikácie

Programový kód aplikácie:

```

when Spinner1 .AfterSelecting
do
  selection
  do set Label_Jazyk1 .Text to get selection

when Button_Nahovor .Click
do call SpeechRecognizer1 .GetText

when SpeechRecognizer1 .AfterGettingText
do result partial
do set TextBox_Vstup .Text to get result

when Button_Preloz .Click
do call YandexTranslate1 .RequestTranslation
   languageToTranslateTo join "sk-" Label_Jazyk1 .Text
   textToTranslate TextBox_Vstup .Text

when YandexTranslate1 .GotTranslation
do responseCode translation
do set TextBox_Vystup .Text to get translation

when Button_Precitaj .Click
do set TextToSpeech1 .Language to Label_Jazyk1 .Text
do call TextToSpeech1 .Speak
   message TextBox_Vystup .Text

when Button_Koniec .Click
do close application
    
```