







Sebahodnotiaca karta – Programujeme v Ai2 prvú aplikáciu – kresliaci editor

Zapísaním symbolu ✓ na príslušné miesta tabuliek vyjadrite, do akej miery ovládate uvedené prvky učiva.

Z uvedeného učiva nasledovným pojmom / princípom / tvrdeniam:	rozumiem	čiastočne rozumiem	vôbec nerozumiem
Ai2 je cloudové programovacie prostredie na tvorbu mobilných aplikácií			
Pomocou Google účtu sa prihlasujeme na cloud Ai2 , kde sú uložené naše aplikácie			
Pri vytváraní aplikácie navrhujeme používateľské rozhranie v režime Designer a správanie aplikácie v režime Blocks			
Používateľské rozhranie tvoria komponenty s nastavenými vlastnosťami			
Komponenty môžu byť viditeľné a neviditeľné .			
Príkladom viditeľného komponentu je Canvas (Plátno)			
Príkladom neviditeľného komponentu je AccelerometerSensor (Senzor zrýchlenia)			
Správanie aplikácie zabezpečíme pomocou akcií , ktoré sú odpoveďami na udalosti zachytené komponentmi			
Zdrojový súbor v Ai2 má príponu AIA a inštalačný balík príponu APK			
Príkladmi udalosti sú, napr. Canvas.Touched (Dotyk na Plátno), Canvas.Dragged (Ťahanie po Plátno), AccelerometerSensor.Shaking (Zatrasenie zariadením)			
Príkladmi metód sú, napr. Canvas.DrawCircle (Vykreslenie kruhu na Plátno), Canvas.DrawLine (Vykreslenie úsečky na Plátno), Canvas.Clear (Zmazanie obsahu Plátna)			
Udalosť Dragged (Ťahanie) využijeme na kreslenie čiar pomocou metódy DrawLine			
Pri kreslení čiar ťahaním nastavíme v metóde DrawLine prvý bod úsečky na hodnotu predchádzajúceho miesta ťahania [prevX , prevY] a druhý bod úsečky na hodnotu aktuálneho miesta ťahania [currentX , currentY]			

Z uvedeného učiva viem vykonať nasledovné činnosti:	samostatne	s malou pomocou	s veľkou pomocou
Prihlásiť sa na cloud Ai2 a začať vytvárať nový projekt			
Exportovať/importovať zdrojové kódy aplikácii (AIA súbory) na/z disku počítača			
Vytvárať používateľské rozhranie aplikácie v režime Designer a programový kód správania sa aplikácie v režime Blocks			
Zostaviť súbor s príponou APK na cloudu Ai2 a stiahnuť ho do mobilného zariadenia			
Povolit inštaláciu aplikácií z neznámych zdrojov, resp. non-market applications			
Inštalovať aplikáciu na mobilné zariadenie a spustiť ju			

Aká bola pre vás táto hodina? Zaujímavá? Ľahká? Zafarbite/zakrúžkujte niektorú z uvedených možností:

					
<i>zaujímavá</i>	<i>normálna</i>	<i>nudná</i>	<i>ľahká</i>	<i>primeraná</i>	<i>ťažká</i>

Uvedte, čo by ste ešte doplnili do tejto mobilnej aplikácie, aby bola viac zaujímavá a využiteľná v praxi: