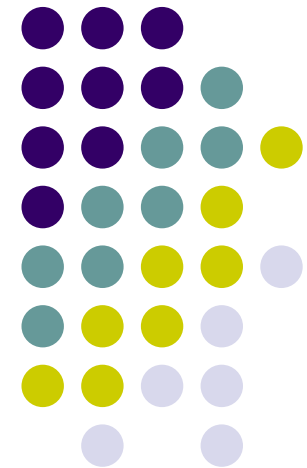


Lineárna a celočíselná optimalizácia

Varianty simplexovej metódy –
duálna a revidovaná simplexová
metóda



Riešime úlohu LP v štandardnom tvare



$$f(\mathbf{x}) = \mathbf{c}^T \mathbf{x} \rightarrow \min$$

$$\mathbf{Ax} = \mathbf{b}$$

$$\mathbf{x} \geq 0$$

kde $A \in \mathcal{R}(m, n)$, $\mathbf{b}^T \in \mathcal{R}^m$, $\mathbf{c} \in \mathcal{R}^n$

- k nej duál je

$$g(\mathbf{y}) = \mathbf{y}^T \mathbf{b} \rightarrow \max$$

$$\mathbf{y}^T \mathbf{A} \leq \mathbf{c}^T$$

Simplexová metóda schematicky - štart



| | | | | | |
|----------|----------|-----|-------|-----|----------|
| | | | | | |
| b | I | ... | A_j | ... | B |

Štartovacia simplexová tabuľka :

- obsahuje jednotkovú podmaticu **I**.
- niekde sú v nej stĺpce bázy \mathcal{B}

Simplexová metóda schematicky – ďalšie kroky



| | relatívne | ceny | stĺpcov |
|----------------------|-----------|---------|------------------------|
| $X_0 =$ $B^{-1}b$ | B^{-1} | \dots | $X_j =$ $B^{-1}A_j$ |
| | | | \dots \cdot |
| | | | I |

Tabuľka pre bázu B :

- na mieste stĺpcov bázy matica I
- je to pôvodná tabuľka pre násobená maticou B^{-1}

SM – nultý riadok



| | relatívne | | ceny | | stĺpcov |
|-----------------|-----------|-----|-------------------|-----|---------|
| $X_0 = B^{-1}b$ | B^{-1} | ... | $X_j = B^{-1}A_j$ | ... | I |

$\chi_j = C_j - C_B^T B^{-1} A_j$
 $= y^T$

Nultý riadok slúži na výber stĺpca do bázy

- kritérium: $\chi_j < 0$
- keď $\chi_j \geq 0$ pre všetky j, koniec:



SM – nultý riadok a dualita

| | | | | | |
|-----------------|----------|-----|-------------------|-----|-----|
| | y^T | | | | |
| $X_0 = B^{-1}b$ | B^{-1} | ... | $X_j = B^{-1}A_j$ | ... | I |

V riadku 0 nad pôvodnou maticou I je y^T , lebo

$$A_j = e_i \rightarrow \chi_j = c_j - y^T e_j = y_i$$

- optimum v primári \rightarrow prípustnosť v duáli: $c^T \geq y^T A$



SM – nultý stípec

| | relatívne | ceny | stípcov | | |
|-----------------|-----------|------|-------------------|---------|---|
| $X_0 = B^{-1}b$ | B^{-1} | ... | $X_j = B^{-1}A_j$ | .. . | I |

- v nultom stípci sa zachováva nezápornosť
- pri prechode medzi tabuľkami využitím stípcových podielov: z bázy ide von riadok, kde sa nadobúda

$$\min\{x_{i0}/x_{ij}; x_{ij} > 0\} = x_{r0}/x_{rj};$$



SM – neohraničenost'

| | | | | | |
|----------------------|----------|-----|---------------------------|-----|---|
| | | | $x_{0j} < 0$ | | |
| $x_0 =$ $B^{-1}b$ | B^{-1} | ... | všetky $x_{ij} \leq 0$ | ... | I |

Čo potrebujeme na výpočty



- v priebežnej simplexovej tabuľke je:
 - $x_0 = B^{-1}b$
 - $X_j = B^{-1}A_j$
 - $x_{0j} = c_j - c_B B^{-1}A_j$
 $= c_j - y^T A_j$
- spolu prepočítavame $(m+1) \times (n+1)$ prvkov
- všetky môžeme získať pomocou y , x_0 , B^{-1} a pôvodných dát

**Stačí prepočítavať y , x_0 , B^{-1}
 $(m+1) \times (n+1)$ prvkov**

Revidovaná simplexová metóda – prechod od T_k ku T_{k+1}



- Generujeme postupne $\chi_j = c_j - y^T A_j$.
- Ak $\chi_j \geq 0$ pre všetky j , tabuľka je optimálna, koniec.
- Inak vyberme s tak, že $\chi_s < 0$ a vygenerujeme celý stĺpec s : $X_j = B^{-1}A_s$
- Ak $x_{is} \leq 0$ pre všetky i , úloha je neohraničená, koniec.
- Inak určíme podielovým kritériom pivota x_{ks} :
- $\min\{x_{i0}/x_{is}; x_{is} > 0\} = x_{k0}/x_{ks}$
- Pivotujeme tabuľku podľa prvku x_{ks} a stĺpca X_s .
- Upravíme bázu: položíme $B(k) = s$.



Revidovaná SM schematicky

| | | | | | |
|-------|----------|---------|-------------------|---------|-----|
| $-f$ | y^T | | | | |
| x_0 | B^{-1} | \dots | $X_j = B^{-1}A_j$ | \dots | I |

| | |
|-------|----------|
| $-f$ | y^T |
| x_0 | B^{-1} |

generujem
stĺpec:

| |
|-------------------|
| $c_j - y^T A_j$ |
| $X_j = B^{-1}A_j$ |



Príklad 1

$$\begin{aligned} & 5x_3 - x_4 - x_5 - 4x_6 \rightarrow \min \\ x_1 & + x_3 - 2x_4 - x_5 + x_6 = 2 \\ x_2 & - x_3 + x_4 + x_5 + x_6 = 1 \\ & x_j \geq 0 \end{aligned}$$

Cassim – optimálne riešenie:

$$x^{\text{opt}} = (1, 0, 0, 0, 0, 1), \quad f^{\text{opt}} = -4$$



Príklad 2 – pridanie stĺpca

$$\begin{aligned} & 5x_3 - x_4 - x_5 - 4x_6 + 2x_7 \rightarrow \min \\ x_1 & + x_3 - 2x_4 - x_5 + x_6 + 3x_7 = 2 \\ x_2 & - x_3 + x_4 + x_5 + x_6 + 2x_7 = 1 \\ & x_j \geq 0 \end{aligned}$$

Máme optimum pôvodnej úlohy. Nemusíme počítať LP odznova:

- Generujeme $\chi_7 = c_7 - y^T A_7$.
- Ak $\chi_7 < 0$, vygenerujeme celý stĺpec: $X_7 = B^{-1}A_7$
inak x^{opt} je optimálne aj po pridaní x_7 .

Revidovaná SM s pomocnou úlohou



- prvá fáza: relatívne ceny odvodené od pomocnej účelovej funkcie

$$\chi_j = d_j - y^T A_j \quad \text{kde} \quad d_j = -\sum_{i=1}^m a_{ij}$$

- po skončení prvej fázy prejdeme k starej účelovej funkcii:
- $\chi_j = d_j - y^T A_j$
- prvé y sa vypočíta ako $y = c_B^T B^{-1}$



Duálna simplexová metóda

Majme úlohu LP:

$$\begin{aligned} 3x_1 + 4x_2 &\rightarrow \min \\ x_1 + x_2 &\geq 2 \\ 2x_1 - x_2 &\geq 1 \\ x_j &\geq 0 \end{aligned}$$

Štand. tvar:

$$\begin{aligned} 3x_1 + 4x_2 &\rightarrow \min \\ x_1 + x_2 - s_1 &= 2 \\ 2x_1 - x_2 - s_2 &= 1 \\ x_j, s_i &\geq 0 \end{aligned}$$

Pomocná úloha:

Potom ešte druhá
fáza SM...

$$\begin{aligned} p_1 + p_2 &\rightarrow \min \\ x_1 + x_2 - s_1 + p_1 &= 2 \\ 2x_1 - x_2 - s_2 + p_2 &= 1 \\ x_j, s_i, p_i &\geq 0 \end{aligned}$$

Primárna simplexová metóda



- udržiava primárnu prípustnosť
- znižuje účelovú funkciu
- kým dosiahne optimum = prípustnosť v duáli

Duálne je možné:

- začať s duálnou prípustnosťou: $\chi_j = c_j - y^T A_j \geq 0$
- udržiavať duálnu prípustnosť
- zvyšovať účelovú funkciu
- kým sa dosiahne primárne prípustné riešenie

Postoptimalizačná analýza a pridanie ohraničenia



$$\begin{aligned}
 &3x_1 + 2x_2 + x_3 + x_4 \rightarrow \min \\
 &x_1 \quad \quad -2x_3 + 2x_4 = 6 \\
 &\quad \quad x_2 + x_3 - x_4 = 1 \\
 &\quad \quad \quad \quad x_1 - x_4 \geq 0
 \end{aligned}$$

Chceme pridať ohraničenie:
 $x_1 + 2x_2 + x_3 + x_4 \leq 1$

| \mathcal{B} | x_0 | x_1 | x_2 | x_3 | x_4 |
|---------------|-------|-------|-------|-------|-------|
| | -17 | 0 | 0 | 6 | 0 |
| A_1 | 6 | 1 | 0 | -2 | 2 |
| A_2 | 1 | 0 | 1 | 1 | -1 |
| s_1 | 1 | 1 | 2 | 1 | 1 |

| |
|-------|
| s_1 |
| 0 |
| 0 |
| 0 |
| 1 |

Optimálna tabuľka pôvodnej úlohy.