

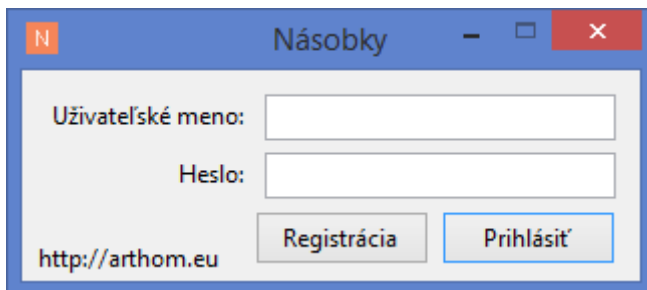
Násobky

Autor: Matej Gleza

Použitý programovací jazyk: C#, PHP

Myšlienka hry: Rozvoj logických zručností

Pri spustení hry je potrebné sa prihlásiť. Ak hráč ešte nemá účet, môže si ho vytvoriť.



The screenshot shows a window titled "Násobky" with a blue header bar. Inside the window, there are two input fields: "Užívateľské meno:" and "Heslo:". Below these fields are two buttons: "Registrácia" and "Prihlásiť". At the bottom left of the window, the URL "http://arthom.eu" is displayed.

Priebeh hry:

Hlavným cieľom tejto hry je dostať sa na číslo $násobok^{11}$ (násobok je označenie čísla, ktoré má hráč dané v hre, dá sa zmeniť v nastaveniach). Násobok môže byť maximálne číslo 3, pretože $3^{11} = 177147$ a je to už príliš veľké číslo na to, aby sa zobrazilo správne v jednom poli.



The screenshot shows a screen titled "Zmeniť nastavenia" (Change settings). It features two input fields: "Násobok:" with the value "2" and "Heslo od účtu:". Below these fields is a green button labeled "Zmeniť!". At the bottom of the screen, there is a footer that reads "Vytvoril Matej Gleza".

Po dosiahnutí tohto čísla sa automaticky hra ukončí a získané skóre zapíše do databázy, s ktorou hra komunikuje pomocou skriptov napísaných v jazyku PHP. Pri hre je aj zakomponovaný rebríček, ktorým si môžeme pozrieť 10 najlepších hráčov.

Rebríček - TOP 10

Násobok 2

#	Meno v hre	Skóre
1	Matej	5624
2	Matej	2368
3	Dave	1968
4	Matej	1712
5	Matej	1337
6	Matej	1168
7	Matej	1024
8	Učiteľ	960
9	Matej	944
10	Matej	664

Taktiež si môžeme pozrieť Vaše herné štatistiky, ako najvyššie dosiahnuté skóre s rôznymi násobkami a posledným prihlásením.

Moje štatistiky

Nick v hre: **Matej**

Posledné prihlásenie: **30.03.2015 17:57**

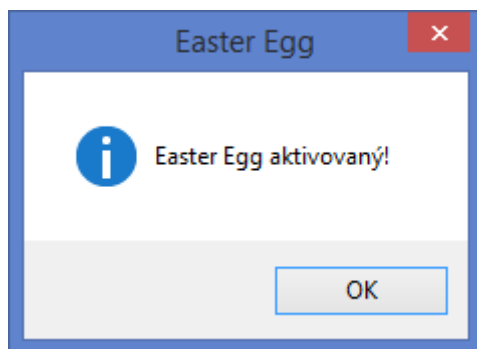
Najvyššie dosiahnuté skóre: **14304**

Najvyššie dosiahnuté skóre (násobok 2): **5624**

Najvyššie dosiahnuté skóre (násobok 3): **14304**

Vytvoril Matej Gleza

V hre je zakomponovaný tzv. Easter Egg, ktorý sa dá aktivovať držaním tlačidla M a následným dvojklikom na logo UPJŠ. V hre to znamená, že hráč môže ďalej hrať, aj keď dosiahne $násobok ^{11}$.



Screenshot z hry:



Ovládanie:

W – Presunutie hore

A – Presunutie vľavo

S – Presunutie dole

D – Presunutie vpravo