**Názov hry:** Last Light

**Programátor :** Jozef Petro

**Grafik:** Christopher Stupák

**Programovací jazyk:** C#

**Použité prostredia:** Unity , Photoshop CS6, MonoDevelop (compilator),

**Popis hry:** *V hre sa ocitnete vo fantasy svete Zarodia v ktorom sa s hlavnou hrdinkou Nynou a jej companionom (spoločníkom),Lightom ,snažíte zdolať rôzne nástrahy číhajúce na každom rohu.*

*Hra obsahuje klasické prvky platformových arkád, množstvo hlavolamov (ktoré zapália mozog na dlhú dobu) a množstvom zaujímavých vymožeností využívajúcich skoro všetky (free) prvky Unity enginu.*



****

**Ovládanie hry:**

|  |  |
| --- | --- |
| **Pohyb vpred** | **W** |
| **Pohyb vľavo** | **A** |
| **Pohyb vpravo** | **D** |
| **Skok** | **Medzerník(Space)** |
| **Pohyb svetla** | **kliknutím na svetlo a držaním s ním možno hýbať a posúvať objekty** |

**Obsah hry :**

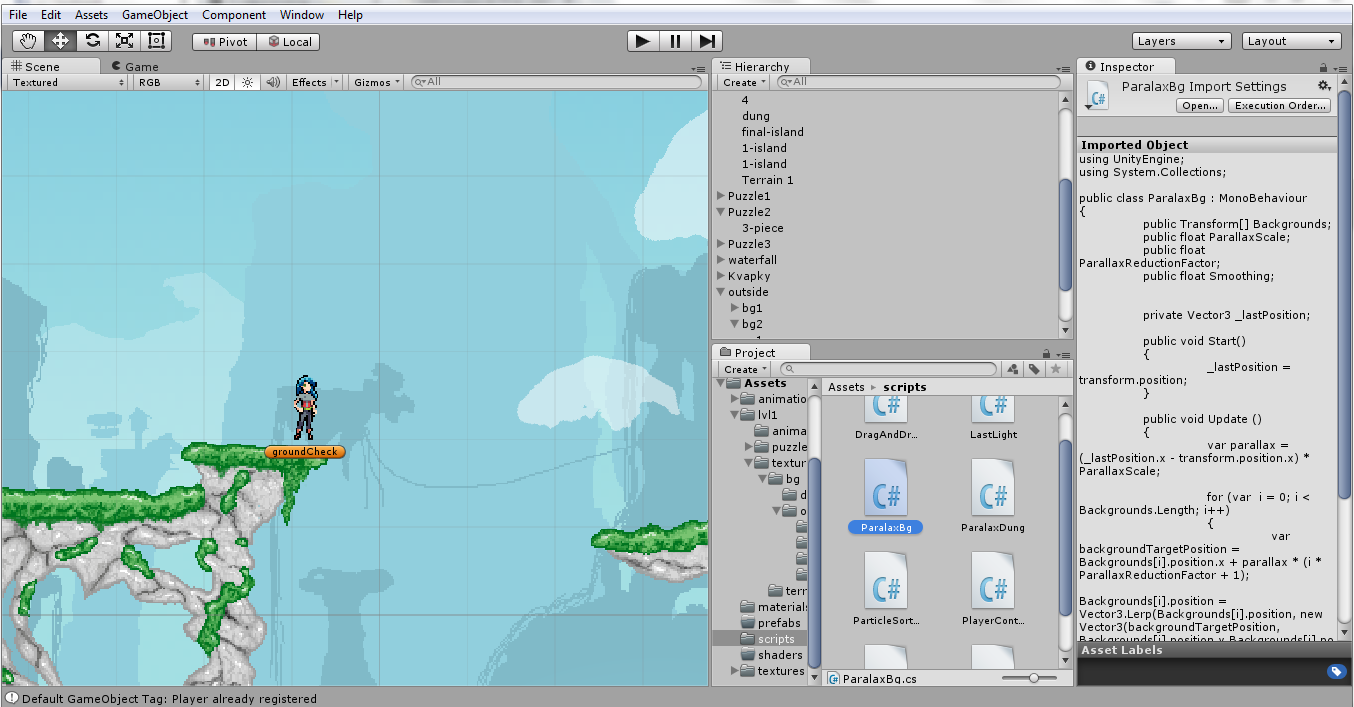
Grafika - Využívali sme štýl pixelartu ale nachádzajú sa tam aj prvky môjho vlastného štýlu (grafického spracovania). Cela hra bola nakreslená vlastnoručne, bez využitia akéhokoľvek assetu.

**-Chris**

Programovanie - Všetky herné systémy (checkpoint systém, systém nápovedí(hint systém), character controller...) sú vlastnoručne naprogramované a vymyslené. Nevyužívali sme žiadne rozšírenia a scripty z internetu.

**-Jozef**

Pozn.: Hra je aktuálne ešte len v alfa vývoji (fázy), ktorá aktuálne slúži, zatiaľ, na predstavenie mechaník a herného štýlu a zároveň na získanie sponzorov.

**Zábery z hry:**

