

CHROBÁKY

AUTOR | Alica Kačengová, PF UPJŠ

**PROGRAMOVACÍ
JAZYK** | Java s využitím [JPAZ2 frameworku](#)

POPIS HRY | V hracej ploche sa nachádza postavička dievčatka a pohybujúce sa chrobáky. Cieľom je vyhnúť sa stretnutiu postavičky s chrobákom a zároveň zničiť čo najviac chrobákov. Po nafúknutí a prasknutí bubliny sú zničené chrobáky v jej vnútri a okolí. Na začiatku hry a tesne po strate života obrázok postavičky bliká – je imúnna, t.j. pri stretnutí s chrobákom nestratí život. S narastajúcim skóre sa počet chrobákov v hracej ploche (a tým pádom aj náročnosť hry) zvyšuje.

OVLÁDANIE | Postavička sa pohybuje spolu s kurzorom myši. Stlačením a podržaním tlačidla myši sa nafukuje bublina. Nafukovanie sa ukončí pustením tlačidla myši alebo stretnutím bubliny s chrobákom. Hru je možné pozastaviť a znova spustiť stlačením klávesu P.