

# Dokumentácia–popis hry Autobus SOŠAKE

**Autori : Roman Hanuliak, Štefan Gomboš, Richard Klembala, Matúš Ivan, Peter Jesenský**

**Koordinátor : RNDr.Marián Balažka**

**SOŠ automobilová, Moldavská cesta 2, 041 99 Košice**

**Použitý programovací jazyk : C++, Free pascal, Delphi**

**Použitá grafická editory : Blender, SketchUp**



Jedná sa o simulátor mestskej hromadnej dopravy, kde cieľom hráča je dopraviť cestujúcich, ktorých zbiera po jednotlivých zastávkach , zo zastávky Exnárova na konečnú zastávku OC CASSOVIA .

Behom jazdy musí dbať na bezpečnosť cestnej premávky, umožniť pasažierom nastúpiť a vystúpiť, rešpektovať dopravné značenie, dávať zvukové a svetelné znamenie.

Vodič si môže vybrať 3 druhy vozidiel . Všetky vozidla sú značky SOLARIS, záleží len na vodičovi, či chce jazdiť s krátkym autobusom (12 m, 15 m,) alebo si trúfa na kĺbový autobus (18 m) .

Základom jazdy je naštartovať vozidlo tlačidlom (é), zaradiť prevodový stupeň (q), zapnúť svetlá (l) a autobus je pripravený na jazdu .

<b>Ovládanie dverí :</b>	(x)- otvorenie všetkých dverí
	(c)- predné dvere
	(v)- stredné dvere
	(b)-zadné dvere
	(pri 18 metrovom autobuse sú zadné dvere (n))
<b>Smerovky :</b>	(.)-ľavá
	(.)-pravá
	(m)-vypnutie
<b>Kamera :</b>	(F5)-pohľad vodiča
	(F8)-pohľad s vonku
<b>Smerové tabule:</b>	(t)-zapnutie tabule
	(č)-zpanutie/vypnutie
	(+)-smer

Ďalšie dôležité tlačidlá nájdete v spúšťači hry v sekcii (inštrukcie) .

Hra obsahuje možnosť hrať hru po sieti, no momentálne je táto možnosť v štádiu vývoja .

Na konci hry sa hráčovi zobrazí štatistika jazdy, kde môže zistiť či prišiel na čas, koľko ľudí nastúpilo, vystúpilo, nestihlo nastúpiť, nestihlo vystúpiť.

Hra je optimalizovaná pre platformu :Microsoft Windows XP, Microsoft Windows Vista, Microsoft Windows 7 , Microsoft Windows 8.

***(Ubuntu-hra sa nachádza pre tento operačný systém v štádiu vývoja.)***

#### **Inštalácia a spustenie hry :**

1. Hra sa nachádza v balíku zip, ktorý rozbalieme podľa potreby, na pevný disk.  
(Autobus SOSAKE.zip)
2. Spúšťač hry má názov a4e.exe otvoríme si ho.
3. Po nastavení mapy a autobusu klikneme na „Start“

4. Hru ukončíme stlačením ESC

Poznámka : V hre je možné nastaviť ovládanie volantom , alebo gamepadom .

Nasledujúce fotografie pochádzajú z hry a jej vývoja :





