

extrapolácie 2018

história a budúcnosť IT na Slovensku

1. 9. — 31.10. 2018

<http://www.extrapolacie.sk/2018/>

Sprievodná akcia v Košiciach
Popoludnie s informatikou

Pod záštitou dekana Prírodovedeckej fakulty UPJŠ v Košiciach
doc. RNDr. **Gabriela Semanišina, PhD.**

streda 10. 10. 2018 o 14:00 hod.
Historická aula, Rektorát UPJŠ, Šrobárova 2, Košice

➤ **14:00 – 15:30** **Stretnutie Klubu učiteľov informatiky**

V rámci Klubu učiteľov informatiky pripravujeme krátke prednášky zamerané na "Skvalitňovanie informatického vzdelávania - priebežné výsledky národného projektu IT Akadémia":

- Konceptia predmetu Programovanie mobilných zariadení (doc. RNDr. Ľ. Šnajder, PhD.)
- Konceptia predmetu Riešenie problémov a programovanie (PaeDr. J. Guniš, PhD.)
- Robotické súťaže - ich ciele, výsledky a prínosy (Ing. A. Haneszová)
- Čo by mali žiaci vedieť o umelej inteligencii (Ing. Z. Tkáčová).

Prestávka

➤ **15:45 – 16:30** **Populárno-vedecká prednáška**

Gamifikácia - ako správne využiť herné prvky vo vyučovaní?

**Prednášajúce: doc. RNDr. Zuzana Kubincová, PhD., Mgr. Dana Šuníková, PhD. ,
FMFI Univerzita Komenského v Bratislave**

Herné prvky sa mimo hier najskôr používali v marketingu, hlavne za účelom zapájania používateľov do vybraných činností. Postupne ich začali preberať ďalšie odvetvia, okrem iného aj školstvo. V súčasnosti je známe, že pokiaľ je gamifikácia použitá správne, žiaci a študenti viac pracujú na hodinách, vnímajú ich pozitívnejšie a okrem toho aj lepšie pochopia učivo.

V prednáške predstavíme herné prvky a princípy využiteľné vo vyučovaní a výhody ich použitia a spomenieme úspešné príklady gamifikácie vo svete aj v slovenských reáliách.