# Remember

**Autor:** Denis Pikla

**Programovací jazyk:** C++

**Použitá knižnica:** Allegro

## Popis hry

Remember je hra , ktorá obsahuje 20 levelov a 1 extreme level. Cieľom hráča je dostať sa do otvorených dverí, ktoré si nemusí vedieť otvoriť sám a preto mu v tom vie pomôcť jeho duch. Teda do otvorených dverí sa vie dostať nielen hráč, ale aj jeho duch.

Hráč v prvom kole levelu naviguje ducha, ktorý stláčaním rôznych prepínačov vie otvoriť dvere a pripraviť ich na prechod hráčovi. Hráč navigáciu ducha ukončí stlačením tlačidla ENTER a hneď potom duch zopakuje to ako ho hráč navigoval.

Bližšie informácie o ovládaní hry nájdete v úvodnom menu v sekcii *Tutorial.*