

UPJS Search v0.1a

Názov hry: UPJS Search v0.1a

Autor: Matej Genči

Programovací jazyk: ActionScript 3

Prostredie: Adobe Flash

Myšlienka hry: Hráč si musí zapamätať kombináciu a označiť správny symbol

Popis: Na začiatku si hráč vyberie režim v ktorom chce hrať. Celkovo sú 3: 0 je smrť, Kredity, Počet pokusov. V prvých dvoch má hráč na začiatku k dispozícii 10 kreditov. Rozdiel je v tom, že pri režime Kredity sa za každú správnu odpoveď kredit pripočíta, v 0 je smrť kredity iba klesajú. Ako náhle je počet kreditov 0, hráč prehral. Ak si hráč zvolí režim Počet pokusov, má k dispozícii neobmedzený čas, počet pokusov a pomocou klávesy H môže odstrániť 1 nesprávny symbol. Potom, ako si hráč vyberie režim, na obrazovke sa striedajú 3 tvary, 3 farby a 4 symboly. Po určitom čase sa symboly meniť prestanú a hráč má niekoľko sekúnd nato, aby si zapamätal kombináciu. Cieľom hráča je nájsť správny symbol. Ten je symbol na farebnom pozadí a ohraničený čiernym tvarom. Čo sa stane ak hráč klikne na správny a nesprávny symbol závisí od režimu. Po každom uhádnutom symbole sa čas na zapamätanie skraca o 5 desatín sekundy až do 0,75 sekundy. Hrať sa môže dovtedy kým sa hráčovi chce.

Ovládanie hry: Myš, kláves H

Poznámka: Diakritika nie je použitá kvôli nekompatibilnému prostrediu.