

## IHRA 2013/2014

Meno autora: Martin Glova

Názov hry: Švablíky

Použitý programovací jazyk: JAVA

Myšlienka hry:

Švablíky je logická hra, ktorá náhodne vygeneruje zo zle usporiadaných zápalkok matematický príklad, pričom úlohou hráča je na (maximálne) zadaný počet pokusov presunúť zápalky tak, aby príklad dával správny výsledok. Zápalky pri presúvaní nemenia svoje natočenie (vertikálne zápalky patria na vertikálne pozície a horizontálne zápalky patria na horizontálne pozície). Hráč si vyberá z piatich levelov, pričom každý level ponúka:

1. 2-ciferný výsledok, maximálne 1 potrebná zmena,
2. 3-ciferný výsledok, maximálne 1 potrebná zmena,
3. 2-ciferný výsledok, maximálne 2 potrebné zmeny,
4. 3-ciferný výsledok, maximálne 2 potrebné zmeny,
5. 3-ciferný výsledok, maximálne 3 potrebné zmeny.

Po presunutí zápalkok si svoje riešenie môže hráč overiť a potom si nechať vygenerovať ďalší príklad.

Popis ovládania hry:

Menu:



1. vypnutie/zapnutie hudby,
2. výber levelov (1 až 5),
3. začatie novej hry,

4. zatvorenie hry,
5. otvorenie uloženej hry,
6. zobrazenie nápovedy.

Obrazovka hry:



1. návrat do menu,
2. vypnutie/zapnutie hudby,
3. ukazovateľ počtu zostávajúcich ťahov,
4. uloženie aktuálnej hry,
5. zobrazenie nápovedy,
6. priestor pre príklad,
7. tlačidlo na vrátenie ťahu,
8. tlačidlo na skontrolovanie správnosti presunov zápalok,
9. tlačidlo novej hry aktuálne hraného levelu.

Podobne sa aj pri zobrazení obrazovky nápovedy dá vypnúť/zapnúť hudba a vrátiť na predošlú obrazovku.