

Hra: Furious Fantasy

Spolupracovali:

- Stanislav Nárožný (programátor)
- Matej Valach (programátor)
- Andrej Šebeň (programátor, intro)
- Patrik Papšo (programátor)
- Nikola Šedivcová (programátor)
- Milan Macko (hudba)
- Martin Bohumel (programátor)
- Mário Mališ (programátor, mapa)

Kategória: S (stredné školy)

Názov školy: Gymnázium Milana Rúfusa, J. Kollára 2, 965 01, Žiar nad Hronom

Programovací jazyk: Delphi 7

Link na intro k hre:

https://www.youtube.com/watch?v=F4I2Z_4z7x4&feature=youtu.be

Hra sa skladá z 5 levelov (v každom 3 snímky). Klikaním na mapu sa dostávame d príslušných piatich levelov, nedá sa dvakrát vstúpiť do toho istého levelu. Po zabití posledného nepriateľa v hre z neho vypadne kľúč, keď máme 5 kľúčov hra končí.

Pohyb: šípky, alebo WASD a medzerník