

# Bang!

**Autor:** Šimon Javorský

**Programovací jazyk:** JAVA

## Popis:

Bang! je kartová hra na motívy divokého západu určená pre 4-7 hráčov. Úlohou hráča je, podľa náhodne pridelenej úlohy (šerif, odpadlík, bandita, pomocník), zabiť svojich nepriateľov. Hra končí, keď je šerif mŕtvy alebo ako jediný živý. Projekt je zameraný na hru pre jedného hráča proti trom NPC.

## Pravidlá:

Hru hrajú 4 hráči, každý z nich si vyžrebuje jednu z nasledujúcich úloh:

- Šerif
- Odpadlík
- Bandita

Úloha hry sa líši podľa vybranej úlohy:

- Šerif musí zabiť banditov a odpadlíka
- Banditi musia zabiť šerifa
- Odpadlík musí zostať posledný nažive, pričom ako posledného musí zabiť šerifa

Každý si vyžrebuje aj postavu, ktorá má zvláštne schopnosti. Šerif odhalí svoju úlohu, ostatné úlohy ostanú tajné. Šerif dostane jeden život navyše. Každý hráč dostane toľko kariet, koľko má životov. Hrá sa v kruhu proti smeru hodinových ručičiek. Šerif začína hru. Hra sa končí, keď je šerif mŕtvy.

Ťah každého hráča je rozdelený na 3 fázy:

- Potiahnuť si dve karty

Hráč ktorý je na ťahu si potiahne 2 karty z balíčka.

- Zahrať ľubovoľný počet kariet.

Hráč môže pomôcť sebe alebo zraniť ostatných hráčov v snahe ich zabiť. Nemusí však vo svojom ťahu zahrať žiadnu kartu. Môže zahrať ľubovoľný počet kariet.

- Odhodiť nadbytočné karty

Len čo je druhá fáza ukončená, tak hráč musí odhodiť nadbytočné karty. Limit kariet ktoré môže mať hráč na ruke sa rovná počtu životov. Potom pokračuje ďalší hráč.

Na streľbu na inú postavu musí hráč zahrať kartu BANG! Vo svojom ťahu sa môže vystreliť kartou BANG! iba raz. Ak má cieľový hráč kartu "Vedľa" môže zabrániť strate jedného života tým že sa strele vyhne. Postava je mŕtva keď stratí posledný život. Karta pivo môže byť použitá na doplnenie života.

- Pokiaľ je poslednou postavou v hre odpadlík, vyhral.
- Pokiaľ je šerif mŕtvy a posledná živá postava je bandita alebo je nažive viac hráčov, vyhrali všetci banditi.
- Pokiaľ sú mŕtvi všetci banditi aj odpadlík a šerif pritom ostal nažive, vyhral.

### **Ovládanie:**

Na začiatku hry si vyberiete postavu a charakter kliknutím na karty. Po kliknutí na zelenú šípku sa zobrazí hracia plocha. Jednotlivými ťahmi sa posúvate kľakáním na zelenú šípku. Na ukončenie hry a odchod do hlavného menu slúži červená šípka. Kartu ktorou chcete zahrať označíte kliknutím. Niektoré karty sa použijú hneď po kliknutí (Pivo, Dostavník, WellsFargo, Guľomet, Indiáni). Pri iných treba označiť, na koho útočíte (Bang, Panika, CatBalou). Ak chcete kartu vyhodiť, označte ju a kliknite na odhadzovací balíček. Ľavým kliknutím na kartu sa vám zobrazí vo zväčšenej podobe. Hru uložíte kliknutím na presýpacie hodiny. Uložená hra zotrvá, kým nevypnete aplikáciu.