

Notebook BreakOut

Autori: Timotej Rybár – Programátor, Grafik
Peter Holeček – Designer, Tester
(FrozenEye)

Prostredie: XNA 4.0 – Visual Studio 2010

Popis: V hre zaujmete pozíciu stratéga ktorý má za úlohu obrániť svoju základňu pred nájazdmi nepriateľov využitím rôznych obranných mechanizmov, ktoré môže vylepšovať a kupovať nové predmety ktoré mu poskytnú rôzne výhody. V hre sa vyskytujú aj perky ktoré po zobrať poskytnú hráčovi určitú výhodu na krátky čas. Hra obsahuje editor kde môžete vytvárať vlastné levely s rôznymi parametrami.

Ovládanie: Hra je ovládaná pomocou myši.

Pre vypnutie/zapnutie zvuku stlačte „m“.

12.3.2013

1.Ročník, Via Humana - Skalica

Popis: V hre máte za úlohu ochrániť svoju základňu pred nájazdmi nepriateľov a to všetko v "kancelárskom" štýle. hra začína po skončení príprav obranných mechanizmov(15 sekúnd) a končí vypršaním časového limitu. Môžete si vybrať z rôznych typov veží či pascí ktoré môžete časom vylepšovať v obchode. Vlastné levely môžete vytvárať v zabudovanom editore ktorý je dostupný priamo z menu. V obchode môžete zakúpiť aj predmety so špeciálnymi schopnosťami alebo nové základne. V hre sa objavujú aj "perky" ktoré vám poskytnú na chvíľu rôzne vylepšenia. Perk sa objavuje každých pár sekúnd v hre, kliknutím ho aktivujete.

Ovládanie:

- 1) Hra - klávesou 'm' môžete vypnúť/zapnúť hudbu
- 2) Súboj - kliknutím na ikonku veže/pasce otvoríte menu kde si vyberiete druh pasce
kliknutím na ikonku predmetu ktorý ste zakúpili v obchode ho použijete
- 3) Editor - kliknutím vyberiete štruktúru ktorú chcete zabudovať do mapy a ľavým kliknutím zvolíte jej pozíciu.
V prípade Spawnu [S] určujete ľavým kliknutím myši cesty po ktorých sa budú nepriatelia pohybovať. Môžete vytvoriť viacero ciest ktorých tvorbu zakončíte pravým kliknutím.
Kliknutím na disketu spustíte záverečnú konfiguráciu a ukladanie mapy.
Zvolíte obtiažnosť, rýchlosť nepriateľov, dĺžku mapy a názov mapy.