

Názov hry: **Air attack**

Autor hry: **Ladislav Menyhért**

VII. ročník

ZŠ Masarykova 19/A, KE

Programovací

jazyk: GameMaker

Popis hry: Cieľom hry je zostrelením nepriateľských letiacich stíhačiek získať čo najvyššie možné skóre. Hráč má k dispozícii tri životy a jeho úlohou je svojou stíhačkou zostreliť nepriateľské stíhačky, prípadne sa im uhnúť. Táto hra nemá žiadne levely, čím dlhšie žiješ tým je to ťažšie. Ak zničíš lietadlo nepriateľa, pripočítava sa ti skóre, ale keď zomrieš, skóre sa ti odpočítava a strácaš život.

Ovládanie hry: pohyby **doprava – doľava** pomocou šípok **VPRAVO – VĽAVO**

dozadu – dopredu pomocou šípok **HORE – DOLE**

strielanie pomocou **SPACE** - medzerovník