

ZHUBA

ROLOVÁ HRA PRE 1+ HRÁČA

PRÍRUČKA HRÁČA

Hráte za postavu, ktorá sa musí prestrieľať hordou príšer pekelných. Ako sa voláte, to viete len vy a prečo sa musíte vyslobodiť, viete tiež len vy.

Rozprávač bude opisovať čo vidíte, aká príšera (a koľko) je pred vami.

Postava má štyri základné štatistiky, ktoré sú uvedené nižšie. Obrana sa v tejto edícii nepoužíva. Zbrane môžete nachádzať podľa uváženia rozprávača, ale z hl'adiska zranení sa nelíšia.

Keď uvidíte príšeru, hádžete, či ju zabijete. Opis spôsobu zabitia, či minútia, je na vás.

Hod'te d6. Ak ste hodili 4-6, zabili ste príšeru. Inak si uberte Xd6 * 10% životov. X je poradové číslo príšery z rámčeka napravo.

Ak vidíte nejaký predmet, ktorý vypadol z príšery alebo sa chcete dostať cez tajné dvere, oznámte to rozprávačovi (zvolaním MEDZERA!)

Ak sa chcete uistiť, že prežijete ďalšiu miestnosť, môžete si hru uložiť (zvolaním SEJVI). Na mapu si poznačte polohu a na bočný papierik aktuálne štatistiky. Ak umriete, zvolaním LOUD! sa môžete vrátiť na predošlú pozíciu.

PRÍRUČKA ROZPRÁVAČA

Hráči by túto sekciu nemali čítať!

Hráte za počítač, ktorý predhadzuje pred hráča príšery z rámčeka napravo.

Rady:

- príšery vyberajte buď náhodne (hod kockou) alebo podľa uváženia
- nezabúdajte, že je dobré nechávať hráčovi medipacky, ktoré mu vrátia d6*10 zdravia
- na ozvláštnenie hry vyrábajte tajné miestnosti, ktoré môže hráč aktivovať medzerou
- bossov si nechávajte na koniec, inak bude hráč nervózny
- mapu kreslite na papier, ceruzkou. Príšery sa môžu respawnovať - miesta, ktoré hráč prešiel, sa môžu opäť zaľudniť!

UKÁŽKA HRY

hodil som 5 zabil som *zombiemana*

hodil som 6 zabil som *spectre*

hodil som 3 zasialhol ma *cyberdemon* za *30% health: 70%

PRÍŠERY

1. Zombímuž
2. Chlap s puškou
3. Škrat
4. Démon.
5. Spektra
6. Kakodémon
7. Stratená duša
8. Gróf pekiel
9. Elektrodémon
10. Pavúkodémon

Preklad a layout: alef0

Ilustrácie: alef0

Verzia: 1.0

Playtest: kolektív z rpgfóra.

Špeciálna vďaka: Sammael za inšpiráciu.

42

NÁBOJE

61%

ZDRAVIE

0%

OBRANA



ZBRANE