



<p>Utorok <b>13.10.2015</b> <b>14:00 – 16:30</b> SA1C05 (P/05)</p>	<h2>Učiteľský Seminár k Olympiáde v Informatike</h2> <p>Inštruktáž pre <b>stredoškolských učiteľov</b> informatiky k riešeniam úloh domáceho kola 31. ročníka olympiády v informatike.</p> 
<p>Utorok <b>13.10.2015</b> <b>14:30 – 17:00</b> SA1C02 (P/02)</p> <p><a href="http://ics.upjs.sk/kruzok">ics.upjs.sk/kruzok</a></p>	<h2><u>Informatický krúžok Z</u></h2> <p>Krúžok primárne pre <b>žiakov 8. a 9. ročníka základných škôl</b> zameraný na programovanie v App Inventore a v Pythone.</p> 
<p>Streda <b>14.10.2015</b> <b>14:30 – 16:30</b> SA1C05 (P/05)</p> <p><a href="http://ics.upjs.sk/kruzok">ics.upjs.sk/kruzok</a></p>	<h2><u>Informatický krúžok S</u></h2> <p>Inštruktáž primárne pre <b>žiakov stredných škôl</b> k riešeniam úloh domáceho kola 31. ročníka olympiády v informatike (oboch kategórií).</p> <p>Ďalšie týždne budú venované algoritmom a programovaniu.</p> 
<p>Štvrtok <b>15.10.2015</b> <b>15:00 – 18:00</b></p> <p><a href="http://palma.strom.sk">palma.strom.sk</a></p>	<h2><u>Palma – domáce kolo</u></h2> <p>Prvé domáce kolo štrnástej sezóny súťaže PALMA v školskom roku 2015/2016.</p> <p>PALMA (Programovanie ALgoritmy MAtematika) je súťaž dvojíc v programovaní určená <b>študentom stredných škôl</b>, skladajúca sa z dvoch on-line kôl a jedného finálového kola.</p> 
<p>registrácia do <b>31.01.2016</b></p> <p><a href="http://ics.upjs.sk/ihra">ics.upjs.sk/ihra</a></p>	<h2><u>IHRA</u></h2> <p>IHRA je súťaž v tvorbe počítačových hier s voľnými pravidlami. Súťažné hry môžu byť ľubovoľného žánru a môžu byť zamerané na ľubovoľnú tému. Na programovanie je možné použiť obľúbený programovací jazyk, herný engine alebo ich kombináciu. V súťaži privítame hry, ktoré sú vyvíjané buď v priebehu aktuálneho školského roka, alebo v rámci dlhodobejšieho projektu. IHRA je určená pre <b>žiakov, študentov, nadšencov aj profesionálnych vývojárov.</b></p> 