



<p>Streda <b>19.10.2016</b> <b>14:30 – 16:30</b> SJ2P12 (P/12)</p> <p><a href="http://ics.upjs.sk/kruzok">ics.upjs.sk/kruzok</a></p>	<p><u><a href="#">Informatický krúžok</a></u></p> <p>Inštruktáž primárne pre <b>žiakov stredných škôl</b> k riešeniam úloh domáceho kola 32. ročníka olympiády v informatike (oboch kategórií). Ďalšie týždne budú venované algoritmom a programovaniu.</p> 
<p>Streda <b>19.10.2016</b> <b>15:00 – 16:30</b> SA1C05 (P/05)</p>	<p><u><a href="#">Creative Computing workshop pre dievčatá</a></u></p> <p>Krúžok primárne pre <b>žiačky stredných škôl</b> zameraný na základy programovania interaktívnej grafiky v prostredí p5.js.</p> 
<p>Sobota <b>22.10.2016</b> <b>08:00 – 14:00</b> SA1C0 (NONSTOP)</p> <p><a href="http://ics.upjs.sk/acm">ics.upjs.sk/acm</a></p>	<p><u><a href="#">Školské kolo ACM ICPC</a></u></p> <p>Súťaž ACM ICPC (International Collegiate Programming Contest) je súťaž trojčlenných tímov <b>študentov</b> z tej istej <b>univerzity</b>. Súťažné tímy si môžu zmerať sily s ostatnými kolegami, predviesť a vylepšiť si svoje znalosti v riešení úloh.</p> <p>Lokálne kolo súťaže sa uskutoční v piatok a v sobotu v rámci súťaže CTU Open Contest.</p> 
<p>Sobota, Nedeľa <b>22.-23.10.2016</b> <b>09:00 – 17:15</b> SA1A1 (P/01) SA1C03 (P/03)</p> <p><a href="http://ossvikend.sk">ossvikend.sk</a></p>	<p><u><a href="#">OSS Víkend</a></u></p> <p>Pravidelné stretnutie priaznivcov otvorených technológií. Dva dni prednášok a workshopov. Otvorené technológie, slobodný software, hardware, maker community a open government.</p> 
<p>Utorok <b>25.10.2016</b> <b>15:00 – 18:00</b></p> <p><a href="http://palma.strom.sk">palma.strom.sk</a></p>	<p><u><a href="#">Palma – domáce kolo</a></u></p> <p>Prvé domáce kolo pätnástej sezóny súťaže PALMA v školskom roku 2016/2017.</p> <p>PALMA (Programovanie ALgoritmy MAtematika) je súťaž dvojíc v programovaní určená <b>študentom stredných škôl</b>, skladajúca sa z dvoch on-line kôl a jedného finálového kola.</p> 
<p>registrácia do <b>31.01.2017</b></p> <p><a href="http://ics.upjs.sk/ihra">ics.upjs.sk/ihra</a></p>	<p><u><a href="#">IHRA</a></u></p> <p>IHRA je súťaž v tvorbe počítačových hier s voľnými pravidlami. Súťažné hry môžu byť ľubovoľného žánru a môžu byť zamerané na ľubovoľnú tému. Na programovanie je možné použiť obľúbený programovací jazyk, herný engine alebo ich kombináciu. IHRA je určená pre <b>žiakov, študentov, nadšencov aj profesionálnych vývojárov</b>.</p> 