**Autori:** Farkašovci:Matej Cisko, Marek Kostka

**Názov:** HIDE AND SEEK

**Programovací jazyk a prostredie:** C# a Unity3D Engine

**Myšlienka hry:**

Hráč sa ocitá v trojposchodovom labyrinte, kde je jeho úlohou nájsť všetky gemy za určitý čas. Nie je to však tak jednoduché – cestu mu nekomplikuje len množstvo chodieb, ale aj nepriateľskí boti, ktorí ho pri dotyku okamžite vyradia z hry.

**Ovládanie:**

Pohyb šípkami, pohľad myšou