**Noviny – Povstanie**

***Autor:*** Miroslav Dzuriš

***Použitý programovací jazyk:*** Python

***O hre:***

Princípom hry je boj s nepriateľskými novinami vlnu za vlnou až do úplného konca. Za zabíjanie nepriateľských novín hráč získava tzv. peniaze, za ktoré si potom, medzi každou vlnou môže vylepšiť svoje životy, zbrane, samozrejme ak nato hráč má. Hra nie je vôbec ťažká, hlavné je si dávať pozor a taktiež státie na mieste veľmi nepomôže.

***Ovládanie:***

Pohyb doľava – šípka doľava

Pohyb doprava – šípka doprava

Streľba – medzerník

Pauza – escape

Potvrdenie položky menu – enter

***Screenshoty z hry:***



