

IHRA 2011/2012

Názov hry:	Chain Reaction (Game)
Autor:	Marek Šafárik
Programovací jazyk:	Java
Webstránka:	http://s.ics.upjs.sk/~msafarik/ihra/
Licencia:	Creative Commons Attribution-NonCommercial 3.0 Unported License

Popis hry:

Základným princípom hry Chain Reaction je pomocou reťazovej reakcie prejsť všetky levely a získať čo najväčší počet bodov. Reťazová reakcia sa odštartuje kliknutím ľavým tlačidlom myši, čím sa položí seed do ktorého narážajú ďalšie guľičky a šíri sa tak reťazová reakcia. V každom leveli sa nachádza určitý počet guľičiek, pričom na prejdienie levelu je potrebné trafiť definovaný minimálny počet guľičiek. Každý level môže mať špecifické podmienky reťazovej reakcie: veľkosť trafených guľičiek a čas, za ktorý trafená guľička zmizne. S pribúdajúcimi levelmi sa postupne zvyšuje aj obtiažnosť hry.

Ovládanie hry je veľmi jednoduché a intuitívne. Ľavé tlačidlo myši slúži na polozenie seedu. Klávesou Escape sa hra pauzne.

